

L'IGIENE E LA CURA

IL SENSO DEL GIOCO

Il gioco nasce dall'esperienza sul campo in strutture di prima e seconda accoglienza di minori stranieri non accompagnati. Le card ed i quesiti sono strutturati per esercitare un'azione educativa importante: spiegare le regole dell'igiene e della cura della persona rilevanti soprattutto nella vita di comunità.

ISTRUZIONI

Possono partecipare tutti i minori presenti in struttura, soprattutto se appena arrivati. Il gioco deve essere condotto da un operatore e se necessario da un mediatore culturale. I ragazzi pescano, a turno, una card e leggono la relativa domanda. Chi sbaglia la risposta paga la penitenza corrispondente (da fare al momento o al termine del gioco). Al termine del gioco chi indovina più risposte si aggiudica un premio: una settimana di "ferie" dai turni di pulizia.

IL PROGETTO S.I.R.C.

SIRC Servizi Interculturali Regione Campania è un progetto di COINOR/Università degli Studi di Napoli Federico II, CIDIS Onlus, IRISS - Istituto di Ricerca su Innovazione e Servizi per lo sviluppo. Progetto a supporto dei servizi territoriali per l'immigrazione e l'integrazione della Regione Campania, SIRC ha come finalità quella di migliorare i livelli di gestione ed erogazione dei servizi pubblici ed amministrativi rivolti ai cittadini dei Paesi Terzi del territorio.

IL GAME BOX

Il game box si costituisce di cinque giochi su cinque differenti temi: l'équipe, l'igiene e la cura, il role playing sulla vita di comunità, l'accoglienza e l'integrazione, il lavoro in Italia. Si tratta di giochi nati dall'esperienza del lavoro in comunità alloggio per minori stranieri non accompagnati e dallo scambio di competenze e buone prassi relative al lavoro svolto quotidianamente con i ragazzi. I giochi sono stati pensati come strumenti per coloro che operano con minori stranieri non accompagnati, per facilitare i ragazzi nel loro percorso in Italia.

L'IGIENE E LA CURA

	RISPOSTA	PUNIZIONE
	1 Ogni volta che mangiamo qualcosa, con lo spazzolino e il dentifricio (il ragazzo che risponde dovrà mimare il gesto di lavarsi i denti dall'alto in basso).	Lavati i denti davanti a tutti, ora
	2 Vero	Lava le docce presenti in casa nella giornata di oggi
	3 Nel bidet o nella doccia	Lava i piedi ad un tuo compagno a scelta, ora
	4 Il ragazzo che risponde deve mimare il gesto di mettere il sapone e strofinare bene anche tra le dita	Lava le mani ad un tuo compagno a scelta, ora
	5 In bagno	Spazza i bagni presenti in struttura, oggi
	6 Sotto le ascelle	Odora le ascelle di tutti!
	7 Dalle 7 di sera	Oggi stendi, ritiri, pieghi i vestiti per tutti
	8 La candeggina	Oggi pulisci tu i bagni
	9 Nel cestino dell'immondizia (non nel water o in giro per la casa)	Oggi ti occupi dell'immondizia (preparare i sacchi e buttarli)
DOMANDA	10 No	Fai vedere le tue unghie a tutti
	11 Nel water	Svuota i cestini di tutti i bagni
	12 No	Cucina un uovo davanti a tutti
	13 Vero	Oggi a pranzo dovrai cedere due cucchiari del tuo riso ad un tuo compagno a scelta
	14 Vero	Starai per due minuti con un fazzoletto alla bocca
	15 Vero	Oggi a pranzo e a cena, controllerai che tutti abbiano lavato le mani
	16 Vero	Vai nelle camere e controlla se tutti hanno messo l'accappatoio fuori ad asciugare
	17 Falso, la lametta è solo per uso personale	Taglia la barba davanti a tutti
	18 Falso, dopo essere andati in bagno bisogna sempre lavarsi le mani	Lavati le mani per tre volte
	19 Falso, è opportuno usare un asciugamano per il viso e le mani e un altro per l'igiene intima e i piedi	Oggi laverai tutti i tuoi asciugamani
	20 Es. quando lavo il bagno, disinfetto la ferita al mio amico, uso prodotti per la pulizia forti come la candeggina, faccio il colore ai capelli.	Indossa i guanti usa e getta per 30 minuti